

## **REGULAMIN PRACY MEDIÓW AKREDYTOWANYCH NA DOMOWE MECZE MOTORU LUBLIN**

### **Art. 1**

#### **Zasady przyznawania akredytacji dziennikarskich**

1. Prawo do przebywania w sektorze prasowym, strefie mix-zone, strefie foto oraz na płycie boiska w czasie meczów Motoru Lublin mają posiadacze akredytacji dziennikarskich – jednorazowych (wydawanych na jeden mecz) bądź stałych (uprawniają do wejścia na wszystkie domowe mecze w danym sezonie rozgrywkowym) z właściwymi uprawnieniami. Organem wydającym akredytacje jest Motor Lublin S.A.
2. Klub przyznaje akredytacje stałe lub jednorazowe na podstawie poprawnie wypełnionych wniosków przesłanych za pośrednictwem formularzy dostępnych na stronie internetowej Klubu pod adresem [motorlublin.eu/media/](http://motorlublin.eu/media/).
3. Poprawnie wypełniony wniosek powinien zawierać następujące informacje: imię i nazwisko dziennikarza, numer PESEL dziennikarza, adres e-mail i telefon kontaktowy dziennikarza, rodzaj akredytacji (foto, prasa, radio, TV), nazwa redakcji, imię i nazwisko kierownika działu sportowego, e-mail oraz telefon kontaktowy kierownika.
4. Akredytacje mogą być przyznane jedynie podmiotom zarejestrowanym w sądowym rejestrze dzienników i czasopism, lub posiadającym kod NIP, REGON lub KRS. Klub zastrzega sobie prawo do weryfikacji danych zawartych we wniosku, a także publikacji na temat Klubu z zakresu czasowego wskazanego przez Klub.
5. Wnioski o wydanie akredytacji należy nadesłać nie później niż:
  - a) w przypadku akredytacji stałych – 7 dni przed datą rozpoczęcia pierwszego meczu domowego Motoru w danym sezonie;
  - b) w przypadku akredytacji jednorazowych – do godz. 12:00 w ostatnim dniu roboczym poprzedzającym dzień rozegrania meczu.
6. Wnioski przesłane po wyznaczonym terminie nie będą rozpatrywane.
7. Decyzja o przyznaniu bądź odmowie przyznania akredytacji zostanie nadesłana przez Klub drogą mailową nie później niż na 3 dni przed terminem rozpoczęcia pierwszych w sezonie rozgrywkowym zawodów rozgrywanych przez Klub w roli gospodarza (w przypadku akredytacji stałych) bądź na 24 godziny przed terminem rozpoczęcia wnioskowanych zawodów (w przypadku akredytacji jednorazowych).
8. Przyznane akredytacje wydawane są w Punkcie Odbioru Akredytacji na Arenie Lublin (wejście w południowo-zachodnim narożniku stadionu, obok bramy wjazdowej na parking VIP) na 1 godzinę przed rozpoczęciem zawodów. Akredytacje można odbierać do 15 minut po rozpoczęciu zawodów.

### **Art. 2**

#### **Organizacja pracy mediów na meczach na Arenie Lublin**

1. Każda osoba akredytowana na mecz Motoru Lublin podlega zapisom Regulaminu Imprezy Masowej – meczu piłki nożnej, na podstawie art. 6 ust. 3 ustawy z dnia 20 marca 2009 r. o bezpieczeństwie imprez masowych (D. U. z 2013 roku, poz. 611 z późn. zm.).

2. Akredytacje poszczególnych kategorii zapewniają dostęp do następujących stref:

- a) Foto – płyta boiska (1), mixed-zone (2), media (6), foto (7);
- b) Prasa – mixed-zone (2), media (6);
- c) Radio – mixed-zone (2), media (6);
- d) TV – płyta boiska (1), mixed-zone (2), media (6).

3. W trakcie wykonywania czynności dziennikarskich posiadacz akredytacji jest obowiązany do umieszczenia jej w miejscu widocznym dla służb porządkowych oraz organizatorów. Akredytacja jest ważna wyłącznie z dokumentem tożsamości. W przypadku wątpliwości, służby porządkowe mogą poprosić o okazanie ważnego dokumentu potwierdzającego tożsamość posiadacza akredytacji.

4. Przedstawiciele mediów z akredytacją prasową, TV i radiową wchodzi na stadion korytarzem od Punktu Odbioru Akredytacji do klatki schodowej prowadzącej na trybunę prasową.

5. Fotoreporterzy wchodzi na stadion bramą prowadzącą na sektor I. Wejście na płytę boiska odbywa się za okazaniem akredytacji służbom porządkowym przez bramkę usytuowaną między sektorami I1 oraz I2.

6. Każdorazowe wejście bądź opuszczenie stadionu, a także wejście bądź opuszczenie poszczególnej strefy dostępu Areny Lublin obowiązuje akredytowanego do okazania akredytacji służbom porządkowym bądź organizatorom.

7. W czasie trwania zawodów posiadacze akredytacji prasowych oraz radiowych mogą poruszać się wyłącznie w strefie media (6). Strefa mixed-zone (2) zostaje otwarta po zakończeniu zawodów.

8. W czasie trwania zawodów posiadacze akredytacji foto oraz TV mogą poruszać się w strefie płyty boiska z wyłączeniem strefy technicznej przed ławkami rezerwowymi. Fotoreporterów oraz operatorów kamer uprasza się o wejście na płytę boiska nie później niż 5 minut przed planowanym rozpoczęciem zawodów.

9. Przed rozpoczęciem oraz w czasie trwania zawodów obowiązuje zakaz przeprowadzania wywiadów w strefie mixed-zone (2) oraz w strefie płyty boiska (1). Klub może wyłączyć z przepisu poszczególne podmioty telewizyjne na ich wniosek.

10. Przedstawiciele mediów poruszający się w strefie płyty boiska (1) mają obowiązek noszenia kamizelek foto. Kamizelki dostępne są w Punkcie Odbioru Akredytacji na Arenie Lublin na godzinę przed rozpoczęciem zawodów. Po zakończonych zawodach kamizelki należy odłożyć do kosza umiejscowionego obok tunelu prowadzącego ze strefy mixed-zone (2) na murawę. Brak zwrotu kamizelki będzie skutkowało nieudzieleniem akredytacji na kolejne spotkanie bądź cofnięciem akredytacji stałej (do czasu zwrotu).

11. Przedstawiciele mediów mają obowiązek odbywania pomeczowych wywiadów w wyznaczonym sektorze strefy mixed-zone (2), na tle ściany sponsorskiej.

12. Pomeczowa konferencja prasowa odbywa się planowo nie wcześniej niż 15 minut po zakończeniu zawodów.

13. Parking dla przedstawicieli mediów usytuowany jest naprzeciw wjazdu na parking VIP. Wjazd na parking odbywa się na podstawie legitymacji prasowej bądź ważnej akredytacji wydanej przez Motor Lublin S.A.

**Art. 3**  
**Postanowienia końcowe**

1. Klub zastrzega sobie prawo do cofnięcia decyzji o wydaniu akredytacji. Oddalenie akredytacji może mieć status permanentny bądź czasowy.
2. Klub zastrzega sobie prawo do cofnięcia decyzji o wydaniu akredytacji bez podania przyczyny.
3. Prawo do interpretacji zapisów powyższego regulaminu przysługuje Klubowi.
4. W sprawach nieuregulowanych powyższym regulaminem, ostateczną decyzję wydaje Klub.