



Motor Lublin S.A.
ul. Stadionowa 1, 20-405 Lublin
NIP: 7123213518
REGON: 060640589
KRS: 0000359854



www.motorlublin.eu

Regulamin konkursu na klubową maskotkę Motoru Lublin

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu na maskotkę Motoru Lublin (zwanego dalej "Konkuresem"), jest Motor Lublin S.A. z siedzibą przy ul. Stadionowej 1, 20-405 Lublin (zwana dalej „Organizatorem”).
2. Fundatorem nagród jest Motor Lublin S.A.
3. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Konkursu jest Organizator.
4. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do przystąpienia przez Uczestnika do Konkursu. Osobom udostępniającym dane przysługuje prawo dostępu do tych danych, ich zmiany bądź usunięcia.
5. Niniejszy regulamin (dalej „Regulamin”) określa warunki Konkursu.
6. Nadzór nad prawidłowością i przebiegiem Konkursu, tj. udzielaniem informacji na temat Konkursu oraz rozpatrywaniem reklamacji sprawują przedstawiciele Organizatora.

§ 2. UCZESTNICY KONKURSU

1. Uczestnikami Konkursu mogą być osoby pełnoletnie lub niepełnoletnie za zgodą rodzica/opiekuna prawnego, które zaakceptowały niniejszy Regulamin (dalej: „Uczestnik”).
2. Uczestnik oświadcza, że:
 - a. zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i w sposób dobrowolny przystępuje do Konkursu;
 - b. wyraża zgodę i akceptuje warunki Regulaminu, w tym zapoznał się z treścią dotyczącą procedury odbioru nagrody i ją w pełni akceptuje;
 - c. zobowiązuje się do przestrzegania postanowień Regulaminu;
 - d. wyraził zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla celów związanych z uczestnictwem w Konkursie;
3. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy i współpracownicy Organizatora.

§ 3. NAGRODA

1. W Konkursie przewidziano 3 nagrody.
 - a. I miejsce – voucher na zakupy w oficjalnych Sklepach Kibica Motoru Lublin o wartości 400 zł
 - b. II miejsce - voucher na zakupy w oficjalnych Sklepach Kibica Motoru Lublin o wartości 200 zł
 - c. III miejsce - voucher na zakupy w oficjalnych Sklepach Kibica Motoru Lublin o wartości 100 zł
2. Laureatowi nie przysługuje prawo wymiany Nagrody na gotówkę ani nagrodę innego rodzaju.
3. Zwycięzca może zrzec się Nagrody, ale w zamian nie przysługuje mu ekwiwalent pieniężny ani jakakolwiek inna nagroda.

§ 4. MIEJSCE, CZAS I ZASADY KONKURSU

1. Konkurs trwa od dnia 11 października 2023 r. od godz. 12:00 do 22 października 2023 r. do godz. 11:59.
2. Konkurs dzieli się na 3 etapy:
 - a. Etap I – przesyłanie projektów maskotek przez Uczestników konkursu.



Motor Lublin S.A.
ul. Stadionowa 1, 20-405 Lublin
NIP: 7123213518
REGON: 060640589
KRS: 0000359854



www.motorlublin.eu

- b. Etap II – zebranie Komisji konkursowej, która z nadesłanych propozycji wybierze 3, które awansują do głosowania finałowego
 - c. Etap III – głosowanie kibiców
 3. Komisja konkursowa złoży się z 3 przedstawicieli Organizatora.
 4. Zadaniem Uczestnika Konkursu jest:
 - a. zaprojektowanie oficjalnej maskotki Motoru Lublin techniką cyfrową lub rysunkową
 - b. przesłanie projektu w formacie .JPG lub .PDF na adres e-mail: marketing@motorlublin.eu w terminie do niedzieli, 15 października 2023 r., do godz. 23:59
 5. W dniu 16 października 2023 r. Komisja konkursowa wyłoni 3 projekty, które awansują do finału.
 6. Głosowanie kibiców rozpocznie się we wtorek, 17 października o godz. 12:00 i potrwa do niedzieli, 22 października, do godz. 11:59.
 7. Ogłoszenie zwycięzców nastąpi w poniedziałek, 24 października 2023 r. na profilach Organizatora na portalach: Facebook oraz X.

§ 5. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE I ODBIORU NAGRÓD

1. Dostęp do Konkursu jest bezpłatny.
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest zaakceptowanie Regulaminu oraz poprawne wykonanie wszystkich zadań opisanych w § 4. Ust. 1 Regulaminu.
3. Jeden uczestnik może zgłosić do konkursu tylko jeden projekt.
4. Projekt musi być czytelny, kojarzyć się z klubem piłkarskim Motor Lublin oraz umożliwiać dopasowanie do różnych metod wykonania.
5. Projekt musi być oryginalną pracą autorską, niezgłoszoną w żadnym innym konkursie i nie naruszać prawa autorskiego i praw pokrewnych osób trzecich.
6. Projekt może być wykonany techniką cyfrową lub rysunkową i wysłany na podany adres e-mail w formacie .JPG lub .PDF. W przypadku projektu rysunkowego należy projekt zeskanować do jednego z wymaganych formatów.
7. O przyznaniu nagród decydują kibice w drodze głosowania na 3 wytypowane przez Komisję konkursową projekty.
8. Autor projektu, który otrzyma najwięcej głosów kibiców otrzyma voucher na zakupy w oficjalnych Sklepach Kibica Motoru Lublin o wartości 400 zł. Autor projektu, który w głosowaniu kibiców zajmie II miejsce otrzyma voucher na zakupy w oficjalnych Sklepach Kibica Motoru Lublin o wartości 200 zł, a autor projektu, który w głosowaniu zdobędzie najmniej głosów otrzyma voucher na zakupy w oficjalnych Sklepach Kibica Motoru Lublin o wartości 100 zł.
9. Warunkiem przekazania nagrody przez Organizatora jest podpisanie przez Uczestnika konkursu dokumentu przekazującego prawa autorskiego do nagrodzonego projektu na rzecz Organizatora.
10. Przyznane nagrody nie mogą być wymienione na gotówkę, ani na inne rzeczy. Nagrodzonym Uczestnikom nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości poszczególnych nagród.

§ 7. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE oraz ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator.
2. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Organizatora w celu dokonania czynności niezbędnych do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu oraz w celach marketingowych produktów Organizatora.
3. Uczestnicy mają prawo wglądu do przetwarzanych danych i ich poprawiania oraz usuwania. Dane są podawane na zasadach dobrowolności, przy czym w zakresie uczestnictwa w Konkursie wymagana jest rejestracja na portalu Facebook lub Instagram.
4. W momencie usunięcia danych Użytkownik traci możliwość Uczestnictwa w Konkursie.



Motor Lublin S.A.
ul. Stadionowa 1, 20-405 Lublin
NIP: 7123213518
REGON: 060640589
KRS: 0000359854



www.motorlublin.eu

§ 8. REKLAMACJE I ZGŁOSZENIA NARUSZEŃ

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania Konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie w czasie trwania Konkursu, jednak nie później niż w terminie 14 dni od jego zakończenia.
2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie wywołuje skutków prawnych.
3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji.
4. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora z dopiskiem „Konkurs na maskotkę Motoru Lublin.”
5. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 30 dni.

§ 9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.
2. Spory odnoszące się i wynikające z Konkursu będą rozwiązywane przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu w trakcie jego trwania.